

¿Qué es la robótica?

La robótica es un campo de la ingeniería que se enfoca en el diseño, la construcción y la programación de robots para realizar tareas específicas. La robótica es, en conclusión, una ciencia interdisciplinar que abarca áreas como la inteligencia artificial, la visión por computadora y la mecatrónica para mejorar la funcionalidad y la eficiencia de los robots. Combina la electrónica, la mecánica y la informática para crear sistemas inteligentes y autónomos que pueden interactuar con su entorno y realizar tareas de manera más eficiente posible.

En cualquier caso, la robótica se centra en los robots, que son máquinas programables que pueden ser controladas para llevar a cabo una gran variedad de tareas automatizadas. Estas tareas van desde la fabricación y la exploración espacial hasta la atención médica y la asistencia en el hogar.

Las tres leyes de la robótica

Si bien estas leyes fueron creadas por el escritor de ciencia ficción Isaac Asimov, han sido una influencia importante en la cultura popular y en el pensamiento sobre robótica y ética. En la vida real, se han propuesto diversas variaciones de estas leyes como guías éticas para la creación y uso de robots y sistemas de inteligencia artificial.

Pero las tres leyes de la robótica que en su día escribió Asimov son las siguientes:

1. Un robot no puede dañar a un ser humano o, por inacción, permitir que un ser humano sufra daño.
2. Un robot debe obedecer las órdenes dadas por los seres humanos, excepto si estas órdenes entran en conflicto con la Primera Ley.
3. Un robot debe proteger su propia existencia, siempre y cuando esta protección no entre en conflicto con la Primera o la Segunda Ley.

