Soluciones de ejercicios html Capítulo 1

- 1. En este caso, no necesitas realmente una **solución**, si has instalado el programa que vas a utilizar durante todo el curso, ya puedes seguir con el segundo **ejercicio**.
- La solución está en añadir el párrafo en el <body> con las etiquetas de apertura y de cierre. La solución está marcada.
 En la imagen del resultado en el navegador puedes ver que aparece el título de la pestaña con lo que hemos etiquetado como <title> en el <head> y la frase aparece en el <body> con las etiquetas .

□ Etiquetas html □



COPIAR

 \leftarrow Resultado en el navegador \leftarrow



3. En este caso, solo escribe cualquier otra cosa en el título de la página, etiquetas **<title>**.

□ Etiquetas html □

COPIAR

 \leftarrow Resultado en el navegador \leftarrow



Esto es un párrafo.

Capítulo 2

4. Añade un segundo párrafo y un título <h3> a tu página web (a la creada en este capítulo, en el último ejemplo, donde hay una etiqueta <h1>, <h2> y una).

viven los textos simulados. Viven aislados en casas de letras, en la costa de la semántica, un gran océano de lenguas. Un riachuelo llamado Pons fluye por su pueblo y los abastece con las normas necesarias. Hablamos de un país paraisomático en el que a uno le caen pedazos de frases asadas en la boca. Ni siguiera los todopoderosos signos de puntuación dominan a los textos simulados; una vida, se puede decir, poco ortográfica. Pero un buen día, una pequeña línea de texto simulado, llamada Lorem Ipsum, decidió aventurarse y salir al vasto mundo de la gramática. El gran Oxmox le desanconsejó hacerlo, ya que esas tierras estaban llenas de comas malvadas, signos de interrogación salvajes y puntos y coma traicioneros, pero el texto simulado no se dejó atemorizar. Empacó sus siete versales, enfundó su inicial en el cinturón y se puso en camino. Cuando ya había escalado las primeras colinas de las montañas cursivas, se dio media vuelta para dirigir su mirada por última vez, hacia su ciudad natal Letralandia, el encabezamiento del pueblo Alfabeto y el subtítulo de su...

Esto es un segundo párrafo.



HTML

← Resultado en el navegador ←



Este es el título principal de mi primera página web.

Este es el subtítulo.

Muy lejos, más allá de las montañas de palabras, alejados de los países de las vocales y las consonantes, viven los textos simulados. Viven aislados en casas de letras, en la costa de la semántica, un gran océano de lenguas. Un riachuelo llamado Pons fluye por su pueblo y los abastece con las normas necesarias. Hablamos de un país paraisomático en el que a uno le caen pedazos de frases asadas en la boca. Ni siquiera los todopoderosos signos de puntuación dominan a los textos simulados; una vida, se puede decir, poco ortográfica. Pero un buen día, una pequeña línea de texto simulado, llamada Lorem Ipsum, decidió aventurarse y salir al vasto mundo de la gramática. El gran Oxmox le desanconsejó hacerlo, ya que esas tierras estaban llenas de comas malvadas, signos de interrogación salvajes y puntos y coma traicioneros, pero el texto simulado no se dejó atemorizar. Empacó sus siete versales, enfundó su inicial en el cinturón y se puso en camino. Cuando ya había escalado las primeras colinas de las montañas cursivas, se dio media vuelta para dirigir su mirada por última vez, hacia su ciudad natal Letralandia, el encabezamiento del pueblo Alfabeto y el subtítulo de su...

Esto es un título h3, soy un poco más pequeño que h1 y h2.

Esto es un segundo párrafo.



Capítulo 3

5. Escribe en una página html cualquiera un comentario de una sola línea con el texto que quieras.

□ Etiquetas html □

doctyp<br <html> <head></head></html>	be html>
	<meta charset="utf-8"/> <title>Mi primera página html</title>
<body></body>	
	Estos son los títulos de la página <h1>Este es el título principal de mi primera página web.</h1> <h2>Este es el subtítulo.</h2>
HTML COPIAR	
← Resu	lltado en el navegador ←

El navegador ignora el comentario, por eso no se ve, pero sirve para que ordenes correctamente los elementos de tus páginas y sepas para que sirve todo, tanto tú como otros que trabajen en tus webs.



Este es el subtítulo.

6. Escribe en una página html cualquiera un comentario de tres líneas con el texto que quieras.

\leftarrow Resultado en el navegador \leftarrow

El resultado en el navegador es una página en blanco, ya que al envolver en el comentario los títulos **<h1>** y **<h2>** hago que los ignore.

Tu resultado puede ser diferente, con que hayas puesto un comentario informativo de tres líneas tienes el ejercicio correcto. No he pedido que anules ningún elemento.

7. Escribe dos párrafos en una página html y anula el primero comentándolo.

<br está	Este comentad	es el do. <td>segundo >></td> <td>párrafo.</td> <td>No</td> <td>se</td> <td>muestra</td> <td>en</td> <td>el</td> <td>navegador,</td> <td>ya</td> <td>que</td>	segundo >>	párrafo.	No	se	muestra	en	el	navegador,	ya	que
<td>dy> nl></td> <td></td>	dy> nl>											
HTML COPI	AR											

 $\leftarrow \text{Resultado en el navegador} \leftarrow$



Capítulo 4

8. Crea una lista ordenada con los siguientes elementos: Xiaomi, Samsung, Iphone, Huawei.

<b ol>			
HTML COPIAR			

 $\leftarrow \text{Resultado en el navegador} \leftarrow$



9. Crea una lista desordenada con los elementos anteriores.

```
□ Etiquetas html □
<!doctype html>
<html>
<head>
      <meta charset="utf-8">
      <title>Listas</title>
</head>
<body>
Xiaomi
      Samsung
      li>Iphone
      Huawei
</body>
</html>
HTML
```





10. Crea una lista de definiciones con tres términos. Solo el tercero llevará definición.

```
□ Etiquetas html □
<!doctype html>
<html>
<head>
       <meta charset="utf-8">
       <title>Listas</title>
</head>
<body>
<d1>
        <dt>Elemeto 1</dt>
       <dt>Elemento 2</dt>
        <dt>Elemento 3</dt>
               <dd>Este es el tercer elemento, el único que lleva
descripción.</dd>
</dl>
</body>
</html>
HTML
COPIA
```

\leftarrow Resultado en el navegador \leftarrow



Capítulo 5

11. Crea una tabla de 4x5 (4 columnas y 5 filas). Esta tabla deberá llevar una cabecera, por lo que te queda una fila para la cabecera y cuatro para los datos. En la cabecera debes colocar lo siguiente: Vehículo, Precio, Velocidad y color en ese orden. En las cuatro filas restantes, inventa modelos de coche (pueden ser reales si los conoces) y dales el precio que quieras y una velocidad máxima.

```
Vehículo
              Precio
              Velocidad
              Color
          </thead>
       Lamborghini Aventador
              400.000 €
              350 km/h
              Rojo
          Fiat Punto
              7990 €
              165 km/h
              Azul
          BMW M4
              >79.000 €
              250 km/h
              Verde
          15.850 €
              208 km/h
              Azul celeste
          </body>
</html>
COPIAR
```

 \leftarrow Resultado en el navegador \leftarrow



Capítulo 6

12. Crea una lista con seis elementos y ordénala en orden inverso.

```
<!doctype html>
<html>
<head>
      <meta charset="utf-8">
      <title>listas html</title>
</head>
<body>
      Hartsfield-Jackson Atlanta Airport (Estados)
Unidos)
             Pékin Capital Airport (China)
             >Dubái International Airport (Emiratos Árabes)
Unidos)
             Los Angeles Airport (Estados Unidos)
             Tokio Haneda Airport (Japón)
             Chicago O'Hare Airport (Estados Unidos)
      </body>
</html>
COPIAR
```

← Resultado en el navegador ←



- 6. Hartsfield-Jackson Atlanta Airport (Estados Unidos)
- 5. Pékin Capital Airport (China)
- 4. Dubái International Airport (Emiratos Árabes Unidos)
- 3. Los Angeles Airport (Estados Unidos)
- 2. Tokio Haneda Airport (Japón)
- 1. Chicago O'Hare Airport (Estados Unidos)
- 13. Crea un **<iframe>** con una ubicación cualquiera utilizando OpenStreetMap. Este nuevo **<iframe>** será de 600 de ancho por 400 de alto.

```
□ Etiquetas html □
```



Capítulo 7

14. Crea un párrafo que contenga las etiquetas ****, **<i>** y **<mark>**.

Este párrafo tiene un trozo en negrita ,
otro en <i>cursiva</i> . También tiene texto
<mark>resaltado</mark> .
HTML.
COPIAR
\leftarrow Resultado en el navegador \leftarrow



Este párrafo tiene un trozo en **negrita**, otro en *cursiva*. También tiene texto resaltado.

15. Escribe en un párrafo un número como este: 70²

□ Etiquetas html □ <!doctype html> <html> <head> <meta charset="utf-8"> <title>Formateo del texto html</title> </head> <body> 70²=4900 </body> </html> COPIAR

 \leftarrow Resultado en el navegador \leftarrow



16. Crea un párrafo con solo una parte tachada en el texto.



 \leftarrow Resultado en el navegador \leftarrow



17. Intenta reproducir este texto con el mismo resultado:

El cielo estaba **nublado** me recordaba que debí hacer caso al *aviso de tormenta* que dieron esta mañana en la televisión.

Bueno, lo hecho, hecho está, ya era tarde para lamentarse.



Este capítulo no tiene ejercicios.

Capítulo 9

18. Crea un enlace que lleve a wikipedia.org y otro que te lleve a la página principal de este sitio web.

html <html></html>	
<head> <meta charset="utf-8"/></head>	
<pre><title>Enlaces html</title> </pre>	
<body></body>	
<pre>Ir a Wikipedia</pre>	
Ir a Programación	
Fácil	
HTML COPIAR	
\leftarrow Resultado en el navegador \leftarrow	
S Enlaces html × +	
\leftrightarrow \rightarrow C (i) Archivo file:///C:/xampp/htdo	
Ir a Wikipedia	
Ir a Programación Fácil	

19. Crea tres enlaces internos a otras dos páginas que crees (pueden estar vacías) y el tercero que no enlace a ningún sitio.





Para que los dos primeros enlaces funcionen, te tiene que haber quedado todo en la misma carpeta. Los dos primeros enlaces te pueden haber quedado diferente si los tienes en una carpeta a parte. Es importante si no te queda claro esto que me dejes un comentario y te lo explicaré detalladamente. Según el ejemplo, quedaría así en la carpeta:



Capítulo 10

20. Crea una carpeta en tu ordenador y nómbrala como quieras. En ella, crea otra carpeta llamada img. En esta carpeta (img) guarda tres imágenes cualquiera, puedes bajarlas de internet o copiarlas de tu equipo. En la carpeta principal crea una página html que lleve dentro estas tres imágenes. No te olvides de poner la descripción a las imágenes.

□ Etiquetas html □

```
<!doctype html>
<html>
<head>
        <meta charset="utf-8">
        <title>Imágenes html</title>
</head>
<body>
        <img src="img/lago.jpg" alt="Foto de un lago">
        <img src="img/ciudad.jpg" alt="Foto de una ciudad">
        <img src="img/ciudad.jpg" alt="Foto de una ciudad">
        <img src="img/nieve.jpg" alt="Foto de un lago nevado">
</body>
```

</html>

HTML COPIAR

Resultado

Debería quedarte una carpeta en cualquier parte de tu disco duro (yo la he llamado HTML, tú llámala como quieras) y dentro una carpeta llamada img y el archivo html que corresponde a las etiquetas de arriba .



Dentro de la carpeta img deberías tener tres imágenes cualquiera.

Archivo Inicio Compartir	Vista				
Anclar al Acceso rápido	Mover a *	X Eliminar ▼	Nueva carpeta	• • Proj	piędad
Portapapeles	0	rganizar	Nuevo		Abr
← → ~ ↑ 📙 > Este equ	uipo » Datos2 (E:) > Tests > HTML :	img	~	õ
Nombre	^	Fecha de m	odificación	Тіро	
📔 🔋 ciudad.jpg		08/06/2021	15:36	Archiv	/o JPG
lago.jpg		08/06/2021	15:36	Archiv	/o JPG
nieve.jpg		08/06/2021	15:36	Archiv	/o JPG

$\leftarrow \text{Resultado en el navegador} \leftarrow$

En mi caso, las imágenes que he puesto son pequeñas, esto te aparecerá diferente según el tamaño que tengan las imágenes.



21. Crea una subcarpeta dentro de la carpeta img (llámala como quieras) y añade dos de las tres imágenes a esta. Modifica la página html creada en el ejercicio anterior para que se visualicen correctamente. No te olvides de poner la descripción a las imágenes.

Resultado

He creado una carpeta llamada naturaleza dentro de la carpeta img del ejercicio anterior. En ella he metido dos de las tres imágenes. Ahora solo hay que cambiar la ruta en la hoja html para que se puedan cargar.



□ Etiquetas html □



22. Redimensiona desde html el ancho y alto de las imágenes, todas a **300px** de ancho por **175px** de alto (da igual si quedan mal proporcionadas).

□ Etiquetas html □

html
<html></html>
<head></head>
<meta charset="utf-8"/>
<title>Imágenes html</title>
chodys
(body)
<pre></pre>
<pre>// / / / / / / / / / / / / / / / / / /</pre>
height="175px">
<pre><img <="" alt="Foto de un lago nevado" pre="" src="img/naturaleza/nieve.ipg"/></pre>
width="300px" height="175px">
HTML
COPIAR
\leftarrow Resultado en el navegador \leftarrow

En mi caso, las imágenes que he utilizado ya eran de ese tamaño, por lo que no hay diferencia. En el tuyo seguro que si la notas si no da la casualidad que sean del mismo tamaño.



23. Si dominas un programa de edición de imágenes como Photoshop o Gimp, redimensiona las imágenes anteriores para que queden todas en un ancho máximo de 300px (el alto déjalo en proporción). Al dejarlas redimensionadas, quita la redimensión desde html, ya no la necesitas.

Resultado en Photoshop

Lo importante en Photoshop es que esté marcada la opción que ves marcada en rojo (restringir relación de aspecto) en la imagen inferior. De ese modo, especificas un tamaño en ancho o en alto y el otro te lo pone automáticamente para dejar siempre la proporción correcta.

Tamaño de imagen				\times
	Tamaño de imagen:	153,8 KB		ο.
	Dimensiones:	💌 300 px	× 175 px	
	Encajar en:	Tamaño o	riginal	*
I II. WARDEN	Anchura:	300	Píxeles	\$
	Altura:	175	Pixeles	\$
	Resolución:	96	Píxeles/pulgada	\$
	Remuestrear:	Bicúbicam	iás suavizada (ampliació	in) ‡
Montanaite The	ок		Cancelar	
www.p.ing.commicanty.commin	200			

Capítulo 11 - Final

24. ¿Qué formato o formatos de imagen utilizarías para crear una transparencia?

Respuesta

De los que te he enseñado podrías utilizar gif, png, svg y webp (todos menos jpg).

25. ¿Qué formato o formatos de imagen utilizarías para crear una galería de fotografías?

Respuesta

jpg, svg y webp.

26. ¿Cuál de todos los formatos que te he enseñado es el más moderno?

Respuesta

webp.

27. ¿Qué formato utilizarías para mostrar un logo animado en una web?

Respuesta

gif.

LIGA DE AYUDA

https://www.programacionfacil.org/cursos/html5_basico/solucion_ejercicios_html.html